“[NOMBRE DEL PROYECTO]”

Version [#]

Documento: Cierre de Iteración

Autores: [NOMBRES]

[FECHA]

1. **Retroalimentación del Showcase**

[Documentar la retroalimentación de los stakeholders al presentar el showcase]

1. **Retrospectiva + Medir mejora**

[Responder las preguntas y medir el progreso de la mejora con la velocidad del equipo en porcentaje del proyecto, hacer comparación con iteración previa y mostrar progreso.]

* ¿Qué hicimos bien, que si no discutimos podemos olvidar?
  + Llenamos Estatus
  + Usamos Mejor los timelogs
  + Ambiente Pacifico
  + Mejor plan de iteración
  + Probar las ideas de los demas
  + Mejora de calidad
  + Disposion
* ¿Qué aprendimos?
  + Pomodoro no sirve en el equipo
  + Apegarnos a los procesos
* ¿En qué podemos mejorar?
  + registro de tiempos
  + perdido de tiempo
  + aplicacion de calidad
* ¿Qué tenemos que hacer diferente la siguiente vez?
* ¿Qué aspectos aún nos causan ruido?
  + aplicacion de calidad
  + diseño
  + puntualidad

1. **Progreso**

[Evaluar honestamente cuánta funcionalidad consumible produjo, es decir, cuánto trabajo se ha terminado documentar con una gráfica sencilla.]

PV

1. **Patrones y antipatrones**

|  |  |
| --- | --- |
| **Patrones** | |
| El equipo puede demostrar incrementos del software al final de cada iteración. | SI |
| Los miembros de equipo terminan sus tareas de manera adelantada a la planeación y se ofrecen voluntariamente a apoyar a sus compañeros con sus tareas. | NO |
| Las fechas de la iteración nunca se mueven. | Si |
| Cualquier stakeholder puede llegar en cualquier momento al área de trabajo y pedir ver una demostración del software funcionando. | NO |
| **Antipatrones** | |
| Un ítem de trabajo en la lista es demasiado grande para ser fácilmente gestionado y comprendido. | NO |
| Falta de atención a la mitigación de riesgos. | SI |
| Asumir que la arquitectura va a funcionar sin probarla con código. | no |
| Asumir que un enfoque iterativo por sí mismo asegura que se va a construir la solución adecuada de una manera efectiva. | no |
| No se finaliza un ítem de trabajo. | si |
| Se entrega algo distinto a lo planeado al final de la iteración. | no |
| Durante la iteración perdimos algunas tareas que se planearon para la iteración. | no |
| Durante la iteración nos dimos cuenta que faltó incluir un requerimiento del cual depende uno de nuestros requerimientos. | no |
| Durante la sesión de planeación de la iteración, el dueño del producto está tratando de decidir qué nuevos ítems deben agregarse o repriorizarse. | no |
| El número de defectos se incrementa cada iteración. | si |

**Bitácora**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No. de Versión** | **Cambio** | **Autor** | **Aprobado** | **Fecha de cambio** |
| 1.0 | Creación de plantilla | Santiago | Mauricio | 13 de marzo |
| 1.1 | Agregar patrones y antipatrones | Santiago | Mauricio | 5 de abril |